

## 青年期ワークショップ インタビュー（大学生・専門学校生）

平成 26 年 月 日

氏名 \_\_\_\_\_ 担当（ ）

青年期ワークショップの活動全体を振り返り、教えてください。

○また参加したい活動はどれですか？（複数回答可）

・ ロールプレイ ・ ゲーム ・ 茶話会 ・ 「働くことについて」講話 ・ 調理

※その理由を教えてください。

（ 例 ロールプレイで社会スキルの練習をしたい。茶話会で自分の話をしたい。 ）

○ロールプレイ活動に参加して、日常生活のなかで参考にしたことはありますか？

高校生 第1回 ・ 分からないことを質問するときの方法（先生への質問）  
・ 気持ちの切り替え方について  
第2回 ・ 予定外のことが起こったときの対応方法（先生からの授業の変更）  
・ 気持ちの伝え方について（友だちとの会話）  
第4回 ・ 調理のマナー

ある ない

・「ある」場合は、具体的にどんなことを参考にしたのか教えてください。

（ 例 質問するときに、相手への声のかけ方を気にするようになった。 ）

（ ）

・「ない」場合は、具体的にどんなところが参考にならなかったのか教えてください。

（ 例 実際の状況に結び付かない内容だったので、実践できなかった。 ）

（ ）

○「働くことについて」の講話を聞いて、日常生活のなかで参考にしたことはありますか？

ある          ない

・「ある」場合は、具体的にどんなことを参考にしたのか教えてください。

( 例 自分で仕事のことを調べるようになった。職業の適性を知りたいと思った。 )

[ ]

・「ない」場合は、具体的にどんなところが参考にならなかったのか教えてください。

( 例 まだ職業のことにイメージがわからないので参考にならなかった。 )

[ ]

○今後どのような講話を希望しますか？

( 例 先輩大学生から、大学生活についての話。社会人当事者の話が聞きたい。 )

[ ]

○ワークショップに参加して、他のメンバーとの交流はできましたか？

できた          できなかった

・「できた」場合は、具体的にどんな交流をしたのか、またメンバーと交流して感じたことを教えてください。

( 例 共通の趣味について語りあえた。自分と似たタイプの人が出て、安心した。 )

[ ]

・「できなかった」場合は、具体的にどんなところが難しかったのか教えてください。

( 例 自分から話しかけることが難しかった。話の輪の中に入れなかった。 )

[ ]

○今後、青年期ワークショップへの参加を希望しますか？

はい            いいえ

○ワークショップで、希望することはありますか。意見・要望があれば、教えてください。

( 例   ロールプレイより、ゲームの時間を増やして欲しい。ロールプレイは、場面設定から自分たちで決めたい。メンバー全員できるゲームをしたい。もっとワークショップを定期的にして欲しい )



\* その他聞き取りができたことを記録してください。

